

Devocional #15

Estos devocionales están diseñados para recordar el mensaje dominical entre semana y animarte a seguir lo que Dios nos enseña en comunidad y personalmente por medio de su Palabra (Biblia).

> Silencio y Quietud (2 minutos)

Prepara tu actitud. Sensibiliza tu corazón para escuchar la voz de Dios.

> Escuchar la voz de Dios (10 minutos)

Lea 1 Samuel 17 (NVI)

> Comprender la voz de Dios (3 minutos)

Esta historia ha sido y puede ser fácilmente mal interpretada. El problema es el énfasis que nos perdemos al leerla rápidamente. El énfasis no es David, aunque él nos apunta al héroe de la historia. El énfasis y héroe es el Señor Todopoderoso. En él es quien David pone su mirada, fe, y oídos. Por lo contrario, Saúl y los soldados (incluidos los hermanos de David) ponen su mirada en la apariencia de Goliat y en sus desafíos (voz). Es por esta razón que David es valiente y no cobarde cómo Saúl ante el enemigo grande y bien armado. Es por esta razón que David espera la victoria. La presencia de Dios con David, y su fe en Dios hacen toda la diferencia en la actitud y las acciones de David. Cuando un seguidor de Cristo esta consiente de esto, el/ella viven para la gloria de Dios y no para sí mismos. David era débil, pero el Señor en David, lo hizo fuerte, valiente, y victorioso. Tú también eres débil sin Cristo.

> Seguir (obedecer) la voz de Dios (cada día)

Si has sido escogido por Cristo y ungido con el Espíritu de Cristo, entonces la victoria sobre el pecado (gigante de gigantes) es posible cada día. En Cristo, somos más que vencedores, porque sin Cristo somos débiles. ¡Él es el héroe! Enfrenta al pecado hoy con humildad y valentía, confiando que en Cristo puedes vencerlo.

> Orar (hablar) con Dios (3 minutos)

Padre Todopoderoso, perdóname por pensar que sin tu poder puedo vencer al pecado. Ayúdame a confiar y depender en ti como lo hizo David. Deseo vivir la victoria que Cristo ya ganó. Ayúdame a probar esta verdad hoy. Amén. (2 Corintios 12:8-10; Gálatas 2:20; Efesios 6:10)

Pablo S. Paredes